



INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Polish Virtual Sailing Club Race Challenge 2011

Termin: 01/01/2011 - 31/12/2011

1 Obowiązujące przepisy

- 1.1 W regatach obowiązują przepisy ISAF RRS 2005-2008, które są zaimplementowane w grze Virtual Skipper 5.

2 Dodatkowe ustalenia

- 2.1 Jacht nie może zostać ukarany na podstawie przepisu 14 o ile w momencie, kiedy nastąpił kontakt, był jachtem z prawem drogi lub był uprawniony/korzystał z miejsca.
- 2.2 Jacht żądający miejsca do zwrotu na wiatr, zgodnie z przepisem 19, musi na czacie gry napisać „RTT”.
- 2.3 Jeśli jacht został zatrzymany, znacząco spowolniony lub zaczął płynąć wstecz z powodu kolizji z innym jachtem, który miał obowiązek ustępowania - należy uznać, że łódź została fizycznie uszkodzona jak opisano w RRS 62.1(b).
- 2.4 W regatach obowiązuje zasada używania skinów z półprzeźroczystymi żaglami, których stosowanie umożliwia posiadanie płatnej wersji gry.
- 2.5 Podczas trwania procedury startowej niedozwolone jest używanie spinakera.

3 Kary i ich wykonywanie

3.1 Wykonywanie kary nadanej przez Nadeo.

- 3.1.1 Jacht który uzna kare nadaną przez Nadeo za słuszną, powinien ją wykonać w czasie nadanym przez grę.
- 3.1.2 Jacht który po otrzymaniu kary nie jest w stanie jej wykonać, nie utrudniając żeglugi innym jachtom, może odroczyć jej wykonanie pisząc na czacie „Odroczenie ‘nazwa gracza’” (od którego otrzymał karę). Następnie może poprosić o anulowanie kary w grze, co umożliwi mu uwolnienie się od innych jachtów i wykonanie kary. Jacht ten musi, złożyć wyjaśnienie zgodnie z punktem 4.
- 3.1.3 Jacht ten musi uwolnić się w najkrótszym możliwym czasie i po wykonaniu odroczonej kary umieścić na czacie informację “Odroczenie 360”.
- 3.1.4 Jeżeli komisja sędziowska Umpire, stwierdzi, że jacht mógł wykonać karę, może być ukarany DSQ na podstawie przepisu ISAF RRS 44.1.

3.2 Żądanie anulowania kary „Pen Cancel”

- 3.2.1 Jeżeli jacht uzna, że nałożona na niego kara przez Nadeo jest nieprawidłowa, może żądać anulowania (Pen Cancel).
- 3.2.2 Po biegu wymagane jest złożenie wyjaśnienia zgodnie z punktem 4 albo protestu na jacht nakładający karę zgodnie z punktem 5.

- 3.2.3 Wynik jachtu, który nie wypełni wymagań punktu 3.2.2, zostanie skorygowany na DSQ.
- 3.2.4 Jeżeli Komisja Sędziowska uzna, że uzasadnienie jachtu proszącego o „PC” jest bezpodstawne, wynik jachtu zostanie skorygowany na DSQ.
- 3.2.5 Jacht proszony o anulowanie kary, ma obowiązek akceptacji anulowania. W przypadku gdy tego nie wykona, wynik tego jachtu zostanie skorygowany na DSQ.

3.3 Przyjmowanie protestu od innego jachtu.

- 3.3.1 Jacht, względem którego zgłoszono protest w wyścigu, może uniknąć późniejszego rozpatrywania o ile zdecyduje się dobrowolnie i niezwłocznie przyjąć karę ”360”, zaraz po incydencie.
- 3.3.2 Jacht decydujący się na przyjęcie tej kary musi niezwłocznie po sygnalizacji protestu powiadomić o tym protestującego w oknie rozmowy czat, tekstem „360” a następnie najszybciej jak to tylko możliwe wykonać karę 1 zwrotu na wiatr oraz 1 zwrotu z wiatrem, oba wykonane w tym samym kierunku.
- 3.3.3 Reakcja na przyjęcie kary („360”) jak i jej wykonanie musi nastąpić niezwłocznie po uwolnieniu się od innych jachtów. W przeciwnym wypadku rozpatrywanie może być kontynuowane.

4 Wyjaśnienie anulowania

- 4.1 Wyjaśnienie należy składać na forum Polish Virtual Sailing Club w dziale „Turnieje Polish Virtual Sailing Club > RC\WS > Protesty/Wyjaśnienia”
- 4.2 Wyjaśnienie musi być złożone do godziny 24:00 następnego dnia po zakończeniu danej sesji wyścigów (decyduje czas forum Polish Virtual Sailing Club), poprzez założenie nowego wątku.
- 4.3 Tytuł postu powinien zawierać nazwę regat, datę oraz nazwy stron biorących udział w incydencie z dopiskiem „PC” np.: “RC 2011-02-06; Gracz 1 vs Gracz 2 - PC”.
- 4.4 Treść postu powinna zawierać: nazwa regat, data rundy, numer wyścigu, przybliżony czas incydentu, strony w nim uczestniczące, plik lub działający link do pliku ze stosowną powtórką, swoje krótkie uzasadnienie w tej sprawie.

5 Procedura protestowa

- 5.1 We wszystkich biegach regat przewiduje się procedurę protestową.
- 5.2 Protestujący jacht musi niezwłocznie o takim fakcie poinformować jacht protestowany w oknie rozmowy (chat) tekstem „P nazwa_jachtu” lub „PROTEST nazwa_jachtu”.
- 5.3 Protest i/lub prośbę o zadośćuczynienie należy składać na forum Polish Virtual Sailing Club w dziale “Turnieje Polish Virtual Sailing Club > RC\WS > Protesty/Wyjaśnienia” do godziny 24:00 następnego dnia po zakończeniu danej sesji wyścigów (decyduje czas forum Polish Virtual Sailing Club), poprzez założenie nowego wątku.
- 5.4 Tytuł postu powinien zawierać nazwę regat, datę oraz nazwy stron biorących udział w incydencie np.: “RC 2011-02-06; Gracz 1 vs Gracz 2”.
- 5.5 Treść postu powinna zawierać: nazwa regat, data rundy, numer wyścigu, przybliżony czas incydentu, strony w nim uczestniczące, plik lub działający link do pliku ze stosowną powtórką, zrzut ekranu będący dowodem, że protestowany jacht został o takim fakcie poinformowany, swoje krótkie stanowisko w tej sprawie. Protest może zawierać prośbę o zadośćuczynienie.
- 5.6 Prawo do złożenia protestu przysługuje tylko i wyłącznie jachtowi, który bezpośrednio uczestniczył w incydencie.
- 5.7 Protest zostanie rozpatrzony przez Komisję Sędziowską Polish Virtual Sailing Club. Werdykt zostanie ogłoszony najpóźniej do kolejnej serii wyścigów danego cyklu w wątku protestowym. Postanowienia Komisji Sędziowskiej są ostateczne. Brak jest procedury odwoławczej.
- 5.8 W przypadku stwierdzenia, że rozpatrywany protest jest bezzasadny a protestowany jacht w oczywisty sposób przepisów nie złamał, wynik jachtu, który jest autorem takiego protestu może być skorygowany w danym wyścigu +5 punktów.
- 5.9 Punkt 5.8 nie stosuje się do wniosków odrzuconych z przyczyn formalnych, o ile sytuacja odmowy rozpatrywania z przyczyn formalnych nie będzie stwierdzana nagminnie w stosunku do tego samego jachtu.

6 Uprawnienia Kapitanów Floty w regatach

- 6.1 Gdy przynajmniej jeden z Kapitanów Floty uważa, na podstawie obserwacji własnej lub na podstawie otrzymanego z dowolnego źródła raportu stwierdzającego, że zawodnik mógł popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej, może wyciągnąć konsekwencje adekwatne do sytuacji.
- 6.2 Za każdym razem, gdy zawodnik uzna, że inny zawodnik (lub zawodnicy) mógł/mogli popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej może zgłosić wniosek o rozpatrzenie takiego przypadku do Kapitanów Floty.
- 6.3 Rozpatrywanie przypadków opisanych w punkcie 6 odbędzie się wtedy w zamkniętym gronie Kapitanów Floty. Nie będzie rozpatrywania w rozumieniu przepisu ISAF RRS 63.
- 6.4 Do wiadomości publicznej zostanie podana jedynie informacja o podjętej decyzji.

7 Formuła regat

- 7.1 Formuła regat jest opisana w dokumencie „Zawiadomienie o regatach” dotyczących turnieju Polish Virtual Sailing Club Race Challenge 2011.

8 Serwery

- 8.1 Serwery będą uruchamiane nie później niż na 5 minut przed terminem podanym w „Zawiadomieniu o regatach” i będą zawierały tekst „Pol-VSC RC”. Hasła będą podawane poprzez czat na stronie Polish Virtual Sailing Club (chat jest dostępny po zalogowaniu się na stronie) oraz w podstronach dotyczących danego etapu turnieju.
- 8.2 Start do pierwszego wyścigu odbędzie się o godzinie podanej w „Zawiadomieniu o regatach”. Przewidziana jest jedna próbna procedura startowa, w której odbędzie się restart wraz z sygnałem 1 minuty do startu. Po tym nastąpi właściwa procedura startowa. Kolejne biegi na tym samym serwerze nie będą wymagały próbnych procedur startowych.
- 8.3 Nie przewiduje się restartów dla uczestników, którzy spóźnili się na procedurę startową.
- 8.4 Do obowiązków hostów należy kontrola, czy w biegu biorą udział uprawnieni uczestnicy.
- 8.5 W przypadku problemów telekomunikacyjnych hosta i masowych rozłączeń uczestników biegu (powyżej 50%) zostanie on powtórzony w najbliższym możliwym terminie. Termin zostanie ogłoszony na stronie Polish Virtual Sailing Club.

9 Okno ROZMOWY W GRZE (CHAT)

- 9.1 Czat służy do przekazywania istotnych informacji dotyczących wyścigu.
- 9.2 Zawodnik lub obserwator nadużywający czatu do innych celów może być po uprzednim upomnieniu usunięty z wyścigu i/lub serwera.
- 9.3 Używanie niecenzuralnego słownictwa w oknie rozmowy „chat” w grze może skutkować natychmiastowym usunięciem takiego gracza z serwera gry decyzją hosta i/lub na wniosek któregośkolwiek z Kapitanów Floty.

10 Mapy

- 10.1 Mapy będą przygotowane przez Polish Virtual Sailing Club.
- 10.2 Zgodnie z przepisem 26 ISAF czas procedury startowej będzie ustawiony na 5:00 min.
- 10.3 Mapy będą udostępniane/publikowane najpóźniej na 24 godziny przed daną edycją regat.
- 10.4 Organizator zastrzega sobie prawo zmiany map w trakcie trwania regat.
- 10.5 Zmiana mapy musi być ogłoszona co najmniej 24 godziny przed jej wykorzystaniem.

11 Wyniki

- 11.1 Wyniki będą publikowane na stronie Polish Virtual Sailing Club. Będą one dostępne tylko dla osób zalogowanych na stronie.

Data publikacji : 11/04/2011

Organizator : Polish Virtual Sailing Club