



INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Polish Virtual Sailing Club Race Challenge

1. Obowiązujące przepisy

W regatach obowiązują przepisy ISAF RRS 2013-2016.

2. Dodatkowe ustalenia

- 2.1. Jacht nie może zostać ukarany na podstawie przepisu 14 o ile w momencie, kiedy nastąpił kontakt, był jachtem z prawem drogi lub był uprawniony/korzystał z miejsca.
- 2.2. Jacht żądający miejsca do zwrotu na wiatr, zgodnie z przepisem 20, musi na czacie gry napisać „RTT”.
- 2.3. Jeśli jacht został zatrzymany, znacząco spowolniony lub zaczął płynąć wstecz z powodu kolizji z innym jachtem, który miał obowiązek ustępowania - należy uznać, że łódź została fizycznie uszkodzona jak opisano w RRS 62.1(b).

3. Kary i ich wykonywanie

- 3.1. Wykonywanie kary nadanej przez Nadeo.
 - 3.1.1. Jacht który uzna karę nadaną przez Nadeo za słuszną, powinien ją wykonać w czasie nadanym przez grę.
 - 3.1.2. Jacht który po otrzymaniu kary nie jest w stanie jej wykonać, nie utrudniając żeglugi innym jachtom, może odroczyć jej wykonanie pisząc na czacie „Odroczenie ‘nazwa gracza’” (od którego otrzymał karę). Następnie może poprosić o anulowanie kary w grze, co umożliwi mu uwolnienie się od innych jachtów i wykonanie kary. Jacht ten musi złożyć wyjaśnienie zgodnie z punktem 4.
 - 3.1.3. Jacht ten musi uwolnić się w najkrótszym możliwym czasie i po wykonaniu odroczonej kary umieścić na czacie informację „Odroczenie 360”.
 - 3.1.4. Jeżeli Komisja Protestowa stwierdzi, że jacht mógł wykonać karę bez konieczności odraczania, może być ukarany DSQ na podstawie przepisu ISAF RRS 44.1.
- 3.2. Żądanie anulowania kary „Pen Cancel”
 - 3.2.1. Jeżeli jacht uzna, że nałożona na niego kara przez Nadeo jest nieprawidłowa, może żądać anulowania (Pen Cancel).
 - 3.2.2. Po biegu wymagane jest złożenie wyjaśnienia zgodnie z punktem 4 albo protestu na jacht nakładający karę zgodnie z punktem 5.
 - 3.2.3. Wynik jachtu, który nie wypełni wymagań punktu 3.2.2, zostanie skorygowany na DSQ.

- 3.2.4. Jeżeli Komisja Protestowa uzna, że uzasadnienie jachtu proszącego o „PC” jest bezpodstawne, wynik jachtu zostanie skorygowany na DSQ.
- 3.2.5. Jacht proszony o anulowanie kary, ma obowiązek akceptacji anulowania. W przypadku gdy tego nie wykona, wynik tego jachtu zostanie skorygowany na DSQ.
- 3.3. Przyjmowanie protestu od innego jachtu.
 - 3.3.1. Jacht, względem którego zgłoszono protest w wyścigu, może uniknąć późniejszego rozpatrywania o ile zdecyduje się dobrowolnie i niezwłocznie przyjąć karę „360”, zaraz po incydencie.
 - 3.3.2. Jacht decydujący się na przyjęcie tej kary musi niezwłocznie po sygnalizacji protestu wykonać karę 1 zwrotu na wiatr oraz 1 zwrotu z wiatrem, oba wykonane w tym samym kierunku.
 - 3.3.3. Reakcja na przyjęcie kary („360”) jak i jej wykonanie musi nastąpić niezwłocznie po uwolnieniu się od innych jachtów.

4. Wyjaśnienie anulowania

- 4.1. Wyjaśnienie należy składać poprzez opcję ‘Zgłoszenie protestu’ przy przeglądaniu wyników właściwego wyścigu i zaznaczenie pola wyboru ‘Wyjaśnienie anulowania’. Zostanie wówczas automatycznie założony nowy wątek wyjaśnienia w dziale protesty/wyjaśnienia.
- 4.2. Wyjaśnienie musi być złożone do godziny 24:00 następnego dnia po zakończeniu danej sesji
- 4.3. W przypadku braku możliwości użycia formularza (awaria, problemy techniczne) należy założyć nowy wątek na forum w dziale ‘protesty/wyjaśnienia’. Wówczas:
 - 4.3.1. Tytuł postu powinien zawierać nazwę regat, datę oraz nazwy stron biorących udział w incydencie z dopiskiem “PC” np.: “RC 2013-09-06; Gracz 1 vs Gracz 2 – PC”.
 - 4.3.2. Treść postu powinna zawierać: nazwa regat, data rundy, numer wyścigu, czas incydentu (obowiązuje czas powtórki), strony w nim uczestniczące, plik działającej powtórki lub link do takiego pliku, swoje krótkie uzasadnienie w tej sprawie.

5. Procedura protestowa

- 5.1. We wszystkich biegach regat przewiduje się procedurę protestową.
- 5.2. Protestujący jacht musi niezwłocznie o takim fakcie poinformować jacht protestowany w oknie rozmowy (czat) tekstem „P nazwa_jachtu” lub „PROTEST nazwa_jachtu”.
- 5.3. Protest i/lub prośbę o zadośćuczynienie należy składać poprzez opcję ‘Zgłoszenie protestu’ przy przeglądaniu wyników właściwego wyścigu do godziny 24:00 następnego dnia po zakończeniu danej sesji wyścigów (decyduje czas forum Polish Virtual Sailing Club). Zostanie wówczas automatycznie założony nowy wątek protestowy w dziale protesty/wyjaśnienia.
- 5.4. W przypadku braku możliwości użycia formularza (awaria, problemy techniczne) należy założyć nowy wątek na forum w dziale ‘protesty/wyjaśnienia’.
 - 5.4.1. Tytuł postu powinien zawierać nazwę regat, datę oraz nazwy stron

biorących udział w incydencie np.: "RC 2013-09-06; Gracz 1 vs Gracz 2".

- 5.4.2. Treść wątku protestowego (w przypadku opisanym w punkcie 5.4) powinna zawierać: nazwę regat, datę rundy, numer wyścigu, czas incydentu (obowiązuje czas powtórki), strony w nim uczestniczące, plik działającej powtórki lub link do takiego pliku, zrzut ekranu będący dowodem, że protestowany jacht został o takim fakcie poinformowany, swoje krótkie stanowisko w tej sprawie
- 5.5. Prawo do złożenia protestu przysługuje tylko i wyłącznie jachtowi, który bezpośrednio uczestniczył w incydencie.
- 5.6. Protest zostanie rozpatrzony przez Komisję Protestową Polish Virtual Sailing Club. Werdykt zostanie ogłoszony najpóźniej do kolejnej serii wyścigów danego cyklu w wątku protestowym. Postanowienia Komisji Protestowej są ostateczne. Brak jest procedury odwoławczej.
- 5.7. W przypadku stwierdzenia, że rozpatrywany protest jest bezzasadny a protestowany jacht w oczywisty sposób przepisów nie złamał, wynik jachtu, który jest autorem takiego protestu może być skorygowany w danym wyścigu +5 punktów.
- 5.8. Punkt 5.7 nie stosuje się do wniosków odrzuconych z przyczyn formalnych, o ile sytuacja odmowy rozpatrywania z przyczyn formalnych nie będzie stwierdzana nagminnie w stosunku do tego samego jachtu.

6. Uprawnienia Kapitanów Floty w regatach

- 6.1. Gdy przynajmniej jeden z Kapitanów Floty uważa, na podstawie obserwacji własnej lub na podstawie otrzymanego z dowolnego źródła raportu stwierdzającego, że zawodnik mógł popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej, może wyciągnąć konsekwencje adekwatne do sytuacji.
- 6.2. Za każdym razem, gdy zawodnik uzna, że inny zawodnik (lub zawodnicy) mógł/mogli popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej może zgłosić wniosek o rozpatrzenie takiego przypadku do Kapitanów Floty.
- 6.3. Rozpatrywanie przypadków opisanych w punkcie 6 odbędzie się wtedy w zamkniętym gronie Kapitanów Floty. Nie będzie rozpatrywania w rozumieniu przepisu ISAF RRS 63.
- 6.4. Do wiadomości publicznej zostanie podana jedynie informacja o podjętej decyzji.

7. Formuła regat

- 7.1 Formuła regat jest opisana w dokumencie „Zawiadomienie o regatach” dotyczących turnieju Polish Virtual Sailing Club Race Challenge 2013.
- 7.2 Po zakończeniu miesięcznego cyklu regat zawodnicy uzyskują punkty do klasyfikacji generalnej sezonu zgodnie z poniższym schematem:

Miejsce	Punkty
1	100
2	92

3	86
4	80
5	76
6	72
7	68
8	64
9	62
10	60
11	58
12	56
13	54
14	52
15	50
16	48
17	46
18	44
19	42
20	40
21	38
22	36
23	34
24	32
25	30
26	28
27	26
28	24
29	22
30	20

8. Serwery

- 8.1. Serwery będą uruchamiane nie później niż na 5 minut przed terminem podanym w „Zawiadomieniu o regatach” i będą zawierały odpowiednio tekst „POL-VSC RC”. Hasła będą podawane poprzez czat na stronie Polish Virtual Sailing Club (chat jest dostępny po zalogowaniu się na stronie).
- 8.2. Start do pierwszego wyścigu odbędzie się o godzinie podanej w „Zawiadomieniu o regatach”. Przewidziana jest jedna próbna procedura startowa, w której odbędzie się restart wraz z sygnałem 1 minuty do startu. Po tym nastąpi właściwa procedura startowa. Kolejne biegi na tym samym serwerze nie będą wymagały próbnych procedur startowych.
- 8.3. Nie przewiduje się restartów dla uczestników, którzy spóźnili się na procedurę startową.
- 8.4. Zawodnik który nie dopłynie do mety w ciągu 5 minut po czasie przekroczenia mety przez zawodnika kończącego wyścig jako pierwszy - sklasyfikowany zostanie jako DNF.
- 8.5. Do obowiązków hostów należy kontrola, czy w biegu biorą udział uprawnieni uczestnicy.
- 8.6. W przypadku problemów telekomunikacyjnych hosta i masowych rozłączeń uczestników biegu (powyżej 50%) zostanie on powtórzony w najbliższym możliwym terminie. Termin zostanie ogłoszony na stronie Polish Virtual

Sailing Club.

9. Okno ROZMOWY W GRZE (CZAT)

- 9.1. Czat służy do przekazywania istotnych informacji dotyczących wyścigu.
- 9.2. Zawodnik lub obserwator nadużywający czatu do innych celów może być po uprzednim upomnieniu usunięty z wyścigu i/lub serwera.
- 9.3. Używanie niecenzuralnego słownictwa w oknie rozmowy „czat” w grze może skutkować natychmiastowym usunięciem takiego gracza z serwera gry decyzją hosta i/lub na wniosek któregokolwiek z Kapitanów Floty.

10. Mapy

- 10.1. Mapy będą przygotowane przez Polish Virtual Sailing Club.
- 10.2. Zgodnie z przepisem 26 ISAF czas procedury startowej będzie ustawiony na 5:00 min.

11. Wyniki

Wyniki będą publikowane na stronie Polish Virtual Sailing Club. Będą one dostępne tylko dla osób zalogowanych na stronie.

Data publikacji : 2013-09-04

Organizator : Polish Virtual Sailing Club

<http://www.pol-vsc.org/>