



INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Polish Virtual Sailing Club
Race Challenge & Wednesday Selection

1. Obowiązujące przepisy

W regatach obowiązują przepisy ISAF RRS 2009-2012.

2. Dodatkowe ustalenia

2.1. Jacht nie może zostać ukarany na podstawie przepisu 14 o ile w momencie, kiedy nastąpił kontakt, był jachtem z prawem drogi lub był uprawniony/korzystał z miejsca.

2.2. Jacht żądający miejsca do zwrotu na wiatr, zgodnie z przepisem 20, musi na czacie gry napisać „RTT”.

2.3. Jeśli jacht został zatrzymany, znacząco spowolniony lub zaczął płynąć wstecz z powodu kolizji z innym jachtem, który miał obowiązek ustępowania - należy uznać, że łódź została fizycznie uszkodzona jak opisano w RRS 62.1(b).

3. Kary i ich wykonywanie

3.1. Wykonywanie kary nadanej przez Nadeo.

3.1.1. Jacht który uzna karę nadaną przez Nadeo za słuszną, powinien ją wykonać w czasie nadanym przez grę.

3.1.2. Jacht który po otrzymaniu kary nie jest w stanie jej wykonać, nie utrudniając żeglugi innym jachtom, może odroczyć jej wykonanie pisząc na czacie „Odroczenie ‘nazwa gracza’” (od którego otrzymał karę). Następnie może poprosić o anulowanie kary w grze, co umożliwi mu uwolnienie się od innych jachtów i wykonanie kary. Jacht ten musi złożyć wyjaśnienie zgodnie z punktem 4.

3.1.3. Jacht ten musi uwolnić się w najkrótszym możliwym czasie i po wykonaniu odroczonej kary umieścić na czacie informację „Odroczenie 360”.

3.1.4. Jeżeli Komisja Protestowa stwierdzi, że jacht mógł wykonać karę bez konieczności odraczania, może być ukarany DSQ na podstawie przepisu ISAF RRS 44.1.

3.2. Żądanie anulowania kary „Pen Cancel”

3.2.1. Jeżeli jacht uzna, że nałożona na niego kara przez Nadeo jest nieprawidłowa, może żądać anulowania (Pen Cancel).

3.2.2. Po biegu wymagane jest złożenie wyjaśnienia zgodnie z punktem 4 albo protestu na jacht nakładający karę zgodnie z punktem 5.

3.2.3. Wynik jachtu, który nie wypełni wymagań punktu 3.2.2, zostanie skorygowany na DSQ.

3.2.4. Jeżeli Komisja Protestowa uzna, że uzasadnienie jachtu proszącego o „PC” jest bezpodstawne, wynik jachtu zostanie skorygowany na DSQ.

3.2.5. Jacht proszony o anulowanie kary, ma obowiązek akceptacji anulowania. W przypadku gdy tego nie wykona, wynik tego jachtu zostanie skorygowany na DSQ.

3.3. Przyjmowanie protestu od innego jachtu.

3.3.1. Jacht, względem którego zgłoszono protest w wyścigu, może uniknąć późniejszego rozpatrywania o ile zdecyduje się dobrowolnie i niezwłocznie przyjąć karę „360”, zaraz po incydencie.

3.3.2. Jacht decydujący się na przyjęcie tej kary musi niezwłocznie po sygnalizacji protestu wykonać karę 1 zwrotu na wiatr oraz 1 zwrotu z wiatrem, oba wykonane w tym samym kierunku.

3.3.3. Reakcja na przyjęcie kary („360”) jak i jej wykonanie musi nastąpić niezwłocznie po uwolnieniu się od innych jachtów.

4. Wyjaśnienie anulowania

4.1. Wyjaśnienie należy składać poprzez opcję ‘Zgłoszenie protestu’ przy przeglądaniu wyników właściwego wyścigu i zaznaczenie pola wyboru ‘Wyjaśnienie anulowania’. Zostanie wówczas automatycznie założony nowy wątek wyjaśnienia w dziale protesty/wyjaśnienia.

4.2. Wyjaśnienie musi być złożone do godziny 24:00 następnego dnia po zakończeniu danej sesji

4.3. W przypadku braku możliwości użycia formularza (awaria, problemy techniczne) należy założyć nowy wątek na forum w dziale ‘protesty/ wyjaśnienia’. Wówczas:

4.3.1. Tytuł postu powinien zawierać nazwę regat, datę oraz nazwy stron biorących udział w incydencie z dopiskiem „PC” np.: “RC 2011-02-06; Gracz 1 vs Gracz 2 – PC”.

4.3.2. Treść postu powinna zawierać: nazwa regat, data rundy, numer wyścigu, czas incydentu (obowiązuje czas powtórki), strony w nim uczestniczące, plik działającej powtórki lub link do takiego pliku, swoje krótkie uzasadnienie w tej sprawie.

5. Procedura protestowa

5.1. We wszystkich biegach regat przewiduje się procedurę protestową.

5.2. Protestujący jacht musi niezwłocznie o takim fakcie poinformować jacht protestowany w oknie rozmowy (czat) tekstem „P nazwa_jachtu” lub „PROTEST nazwa_jachtu”.

5.3. Protest i/lub prośbę o zadośćuczynienie należy składać poprzez opcję ‘Zgłoszenie protestu’ przy przeglądaniu wyników właściwego wyścigu do godziny 24:00 następnego dnia po zakończeniu danej sesji wyścigów (decyduje czas forum Polish Virtual Sailing Club). Zostanie wówczas automatycznie założony nowy wątek protestowy w dziale protesty/wyjaśnienia.

5.4. W przypadku braku możliwości użycia formularza (awaria, problemy techniczne) należy założyć nowy wątek na forum w dziale ‘protesty/ wyjaśnienia’.

5.4.1. Tytuł postu powinien zawierać nazwę regat, datę oraz nazwy stron biorących udział w incydencie np.: “RC 2011-02-06; Gracz 1 vs Gracz 2”.

5.4.2. Treść wątku protestowego (w przypadku opisanym w punkcie 5.4) powinna zawierać: nazwę regat, datę rundy, numer wyścigu, czas incydentu (obowiązuje czas powtórki), strony w nim uczestniczące, plik działającej powtórki lub link do takiego pliku, zrzut ekranu będący dowodem, że protestowany jacht został o takim fakcie poinformowany, swoje krótkie stanowisko w tej sprawie

5.5. Prawo do złożenia protestu przysługuje tylko i wyłącznie jachtowi, który bezpośrednio uczestniczył w incydencie.

5.6. Protest zostanie rozpatrzony przez Komisję Protestową Polish Virtual Sailing Club. Werdykt zostanie ogłoszony najpóźniej do kolejnej serii wyścigów danego cyklu w wątku protestowym. Postanowienia Komisji Protestowej są ostateczne. Brak jest procedury odwoławczej.

5.7. W przypadku stwierdzenia, że rozpatrywany protest jest bezzasadny a protestowany jacht w oczywisty sposób przepisów nie złamał, wynik jachtu, który jest autorem takiego protestu może być skorygowany w danym wyścigu +5 punktów.

5.8. Punkt 5.7 nie stosuje się do wniosków odrzuconych z przyczyn formalnych, o ile sytuacja odmowy rozpatrywania z przyczyn formalnych nie będzie stwierdzana nagminnie w stosunku do tego samego jachtu.

6. Uprawnienia Kapitanów Floty w regatach

6.1. Gdy przynajmniej jeden z Kapitanów Floty uważa, na podstawie obserwacji własnej lub na podstawie otrzymanego z dowolnego źródła raportu stwierdzającego, że zawodnik mógł popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej, może wyciągnąć konsekwencje adekwatne do sytuacji.

6.2. Za każdym razem, gdy zawodnik uzna, że inny zawodnik (lub zawodnicy) mógł/mogli popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej może zgłosić wniosek o rozpatrzenie takiego przypadku do Kapitanów Floty.

6.3. Rozpatrywanie przypadków opisanych w punkcie 6 odbędzie się wtedy w zamkniętym gronie Kapitanów Floty. Nie będzie rozpatrywania w rozumieniu przepisu ISAF RRS 63.

6.4. Do wiadomości publicznej zostanie podana jedynie informacja o podjętej decyzji.

7. Formuła regat

7.1 Formuła regat jest opisana w dokumencie „Zawiadomienie o regatach” dotyczących turnieju odpowiednio Polish Virtual Sailing Club Race Challenge 2011 lub Polish Virtual Sailing Club Wednesday Selection 2011.

7.2 Po zakończeniu miesięcznego cyklu regat zawodnicy uzyskują punkty do klasyfikacji generalnej sezonu zgodnie z poniższym schematem:

Miejsce	Punkty	Punkty WS
1	100	50
2	92	45
3	86	42
4	80	39
5	76	37
6	72	35
7	68	33

8	64	31
9	62	29
10	60	27
11	58	25
12	56	24
13	54	23
14	52	22
15	50	21
16	48	20
17	46	19
18	44	18
19	42	17
20	40	16
21		15
22		14
23		13
24		12
25		11
26		10
27		9
28		8
29		7
30		6
31		5
32		4
33		3
34		2
35		1

8. Serwery

8.1. Serwery będą uruchamiane nie później niż na 5 minut przed terminem podanym w „Zawiadomieniu o regatach” i będą zawierały odpowiednio tekst „POL-VSC RC” lub „POL-VSC WS”. Hasła będą podawane poprzez czat na stronie Polish Virtual Sailing Club (chat jest dostępny po zalogowaniu się na stronie).

8.2. Start do pierwszego wyścigu odbędzie się o godzinie podanej w „Zawiadomieniu o regatach”. Przewidziana jest jedna próbna procedura startowa, w której odbędzie się restart wraz z sygnałem 1 minuty do startu. Po tym nastąpi właściwa procedura startowa. Kolejne biegi na tym samym serwerze nie będą wymagały próbnych procedur startowych.

8.3. Nie przewiduje się restartów dla uczestników, którzy spóźnili się na procedurę startową.

8.4. Zawodnik który nie dopłynie do mety w ciągu 5 minut po czasie przekroczenia mety przez zawodnika kończącego wyścig jako pierwszy - sklasyfikowany zostanie jako DNF.

8.5. Do obowiązków hostów należy kontrola, czy w biegu biorą udział uprawnieni uczestnicy.

8.6. W przypadku problemów telekomunikacyjnych hosta i masowych rozłączeń uczestników biegu (powyżej 50%) zostanie on powtórzony w najbliższym możliwym terminie. Termin zostanie ogłoszony na stronie Polish Virtual Sailing Club.

9. Okno ROZMOWY W GRZE (CZAT)

- 9.1. Czat służy do przekazywania istotnych informacji dotyczących wyścigu.
- 9.2. Zawodnik lub obserwator nadużywający czatu do innych celów może być po uprzednim upomnieniu usunięty z wyścigu i/lub serwera.
- 9.3. Używanie niecenzuralnego słownictwa w oknie rozmowy „czat” w grze może skutkować natychmiastowym usunięciem takiego gracza z serwera gry decyzją hosta i/lub na wniosek któregośkolwiek z Kapitanów Floty.

10. Mapy

- 10.1. Mapy będą przygotowane przez Polish Virtual Sailing Club.
- 10.2. Zgodnie z przepisem 26 ISAF czas procedury startowej będzie ustawiony na 5:00 min.

11. Wyniki

Wyniki będą publikowane na stronie Polish Virtual Sailing Club. Będą one dostępne tylko dla osób zalogowanych na stronie.

Data publikacji : 2013-01-19

Organizator : Polish Virtual Sailing Club

<http://www.pol-vsc.org/>