



INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Mistrzostwa Polski Libera A

Termin: 13/03/2011 - 27/03/2011

1 OBOWIĄZUJĄCE PRZEPISY

W turnieju obowiązują przepisy ISAF RRS 2005-2008, które są zaimplementowane w grze Virtual Skipper 5.

2 DODATKOWE USTALENIA

- 2.1 Nie wolno celowo przeszkadzać jachtom będącym na innym boku trasy (przepis 16.2, który nie jest zaimplementowany w VSK5)
- 2.2 Niedopuszczalne jest przyjmowanie kary na kursie innych jachtów, w szczególności na linii startu/mety i w strefie znaków kursowych (przepis 20, który nie jest zaimplementowany w VSK5).
- 2.3 W procedurze przedstartowej niedozwolone jest użycie spinakera.

3 KARY I ICH WYKONANIE

- 3.1 W całym turnieju obowiązuje zasada NPC (No Penalty Cancel) czyli w żadnym momencie po sygnale przygotowania żaden z graczy nie może żądać anulowania kary i żadna kara nie może być anulowana. Wyjątkiem jest kara za złamanie przepisu 17.1 ISAF 2005-2008, którą można anulować.
- 3.2 W przypadku zgłoszenia przez dowolnego uczestnika prośby o anulowanie kary zostanie on usunięty z biegu a jego wynik w tym biegu zostanie ustalony jako DSQ. Wyjątkiem jest kara za złamanie przepisu 17.1 ISAF 2005-2008, którą można anulować.
- 3.3 W przypadku, gdy uczestnik zostanie poproszony o anulowanie kary, powinien odmówić anulowania. Jeśli zaakceptuje anulowanie kary zostanie on usunięty z biegu a jego wynik w tym biegu zostanie ustalony jako DSQ. Wyjątkiem jest kara za złamanie przepisu 17.1 ISAF 2005-2008, którą można anulować.
- 3.4 Kary należy wykonywać z dala od innych jachtów aby nie przeszkadzać im w kontynuowaniu biegu.

4 PROCEDURA PROTESTOWA

We wszystkich biegach kwalifikacyjnych turnieju nie przewiduje się osobnej procedury protestowej. Sędziowanie odbywa się w całości przez mechanizm zaimplementowany w grze. W biegach finałowych przewiduje się procedurę protestową. Za każdym razem, gdy zawodnik uzna, że inny zawodnik (lub zawodnicy) mógł/mogli popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej, może zgłosić wniosek o rozpatrzenie takiego przypadku informując o tym w stosownym wątku na forum.

4.1 Informowanie o proteście.

W trakcie biegu Protestowany gracz musi być niezwłocznie o takim fakcie poinformowany w oknie rozmowy (czat) tekstem "P nazwa_gracza" lub "Protest nazwa_gracza"

4.2 Czas na zgłoszenie protestu.

Informacja o wniosku o rozpatrywanie musi zostać dostarczona nie później niż 24 godziny od momentu, kiedy przypadek miał miejsce.

4.3 Sposób i forma zgłoszenia protestu.

Protest powinien być zgłoszony na subforum komisji protestowej w nowym wątku. Tytuł powinien zawierać nazwę mistrzostw, datę, nr wyścigu oraz nazwy stron biorących udział w proteście, np.: MP Libera A; 13.03.2011; Gracz 1 vs Gracz 2.

Treść protestu powinna zawierać: numer serii wyścigów, numer wyścigu, przybliżony czas incydentu oraz strony w nim uczestniczące, plik lub działający link do pliku ze stosowną powtórką, zrzut ekranu będący dowodem, że protestowany jacht został o takim fakcie poinformowany, swoje krótkie stanowisko w tej sprawie. Protest może zawierać prośbę o zadośćuczynienie.

4.4 Sposób oraz forma rozpatrzenia protestu.

Protest zostanie rozpatrzony przez komisję protestową, na którą składa się grupa Umpires VSK-Polska. Postanowienia komisji są ostateczne, brak jest procedury odwoławczej.

5 FORMUŁA TURNIEJU

Formuła turnieju jest opisana w dokumencie „Zawiadomienie o regatach” dotyczących turnieju Mistrzostwa Polski Libera A.

6 SERWERY

Serwery będą uruchamiane nie później niż na 5 minut przed terminem podanym w „Zawiadomieniu o regatach” i będą zawierały tekst „VSK-Polska MP Libera A”. Hasła będą podawane poprzez chat na stronie VSK-Polska (chat jest dostępny po zalogowaniu się na stronie) oraz w wątkach dotyczących danego etapu turnieju. Pierwszy start próbny odbędzie się o godzinie podanej w „Zawiadomieniu o regatach”. Przewidziany jest jeden próbny start oraz restart na 1:00. Po tym nastąpi właściwy start biegu. Kolejne biegi na tym samym serwerze nie będą wymagały próbnych restartów.

Nie przewiduje się restartów dla uczestników, którzy spóźnili się na procedurę przedstartową. Do obowiązków hostów należy kontrola, czy w biegu biorą udział uprawnieni uczestnicy (będący na liście startowej poszczególnego etapu turnieju).

W przypadku problemów telekomunikacyjnych hosta i masowych rozłączeń uczestników biegu zostanie on powtórzony w najbliższym możliwym terminie (termin zostanie ogłoszony na stronie VSK-Polska).

7 TRASY

Trasy będą przygotowane przez VSK-Polska i będą dostępne do pobrania ze strony VSK-Polska nie później niż na 2 dni przed rozpoczęciem każdego etapu turnieju (kwalifikacji, finałów). Przewiduje się 6 różnych tras na etap kwalifikacji i 3 trasy na etap finałowy.

8 WYNIKI

Wyniki będą publikowane na stronie VSK-Polska. Będą one dostępne tylko dla osób zalogowanych na stronie.

Data publikacji : 27/02/2011

Organizator : VSK-Polska