



INSTRUKCJA ŻEGLUGI

Polish Virtual Sailing Club Wednesday Selection 2011

Termin: 01/01/2011 - 31/12/2011

1. Obowiązujące przepisy

- 1.1. W regatach obowiązują przepisy ISAF RRS 2005-2008, które są zaimplementowane w grze Virtual Skipper 5.

2. Dodatkowe ustalenia

- 2.1. Jacht nie może zostać ukarany na podstawie przepisu 14 o ile w momencie, kiedy nastąpił kontakt, był jachtem z prawem drogi lub był uprawniony/korzystał z miejsca.
- 2.2. Jacht żądający miejsca do zwrotu na wiatr, zgodnie z przepisem 19, musi na czacie gry napisać „RTT”.
- 2.3. Jeśli jacht został zatrzymany, znacząco spowolniony lub zaczął płynąć wstecz z powodu kolizji z innym jachtem, który miał obowiązek ustępowania - należy uznać, że łódź została fizycznie uszkodzona jak opisano w RRS 62.1(b).
- 2.4. W regatach obowiązuje zasada używania skinów z półprzeźroczystymi żaglami, których stosowanie umożliwia posiadanie płatnej wersji gry.
- 2.5. Podczas trwania procedury startowej, niedozwolone jest używanie spinakera.

3. Kary i ich wykonywanie

3.1. Wykonywanie kary nadanej przez Nadeo.

- 3.1.1 Jacht otrzymujący karę, powinien ją wykonać w czasie nadanym przez grę (60 sek.).
- 3.1.2 W przypadku, gdy uczestnik zostanie poproszony o anulowanie kary, powinien odmówić anulowania. Jeśli zaakceptuje anulowanie kary, może zostać on usunięty z biegu i sklasyfikowany jako DSQ.
- 3.1.3 W przypadku, gdy uczestnik uważa nałożoną na niego karę za niesłuszną, może wnosić o zadośćuczynienie, zgodnie z procedurą opisaną w punktach 4.3, 4.4 i 4.5.

3.2. Przyjmowanie protestu od innego jachtu.

- 3.2.1 Jacht, względem którego zgłoszono protest w wyścigu, może uniknąć późniejszego rozpatrywania o ile zdecyduje się dobrowolnie i niezwłocznie przyjąć karę "360", zaraz po incydencie.
- 3.2.2 Jacht decydujący się na przyjęcie tej kary musi niezwłocznie po sygnalizacji protestu powiadomić o tym protestującego w oknie rozmowy czat, tekstem „360” a następnie najszybciej jak to tylko możliwe wykonać karę 1 zwrotu na wiatr oraz 1 zwrotu z wiatrem, oba wykonane w tym samym kierunku.

- 3.2.3 Reakcja na przyjęcie kary („360”) jak i jej wykonanie musi nastąpić niezwłocznie po uwolnieniu się od innych jachtów. W przeciwnym wypadku rozpatrywanie może być kontynuowane.

4. Procedura protestowa

- 4.1. We wszystkich biegach regat przewiduje się procedurę protestową.
- 4.2. Protestujący jacht musi niezwłocznie o takim fakcie poinformować jacht protestowany w oknie rozmowy (czat) tekstem „P nazwa_jachtu” lub „PROTEST nazwa_jachtu”.
- 4.3. Protest i/lub prośbę o zadośćuczynienie należy składać na forum Polish Virtual Sailing Club w dziale “Turnieje Polish Virtual Sailing Club > RC\WS > Protesty/Wyjaśnienia” do godziny 24:00 następnego dnia po zakończeniu danej sesji wyścigów (decyduje czas forum Polish Virtual Sailing Club), poprzez założenie nowego wątku.
- 4.4. Tytuł postu powinien zawierać nazwę regat, datę oraz nazwy stron biorących udział w incydencie np.: “WS 2011-02-06; Gracz 1 vs Gracz 2”.
- 4.5. Treść postu powinna zawierać: nazwa regat, data rundy, numer wyścigu, przybliżony czas incydentu, strony w nim uczestniczące, plik lub działający link do pliku ze stosowną powtórką, zrzut ekranu będący dowodem, że protestowany jacht został o takim fakcie poinformowany, swoje krótkie stanowisko w tej sprawie. Protest może zawierać prośbę o zadośćuczynienie.
- 4.6. Prawo do złożenia protestu przysługuje tylko i wyłącznie jachtowi, który bezpośrednio uczestniczył w incydencie.
- 4.7. Protest zostanie rozpatrzony przez Komisję Sędziowską Polish Virtual Sailing Club. Werdykt zostanie ogłoszony najpóźniej do kolejnej serii wyścigów danego cyklu w wątku protestowym. Postanowienia Komisji Sędziowskiej są ostateczne. Brak jest procedury odwoławczej.
- 4.8. W przypadku stwierdzenia, że rozpatrywany protest jest bezzasadny a protestowany jacht w oczywisty sposób przepisów nie złamał, wynik jachtu, który jest autorem takiego protestu może być skorygowany w danym wyścigu +5 punktów.
- 4.9. Punkt 5.8 nie stosuje się do wniosków odrzuconych z przyczyn formalnych, o ile sytuacja odmowy rozpatrywania z przyczyn formalnych nie będzie stwierdzana nagminnie w stosunku do tego samego jachtu.

5. Uprawnienia Kapitanów Floty w regatach

- 5.1. Gdy przynajmniej jeden z Kapitanów Floty uważa, na podstawie obserwacji własnej lub na podstawie otrzymanego z dowolnego źródła raportu stwierdzającego, że zawodnik mógł popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej, może wyciągnąć konsekwencje adekwatne do sytuacji.
- 5.2. Za każdym razem, gdy zawodnik uzna, że inny zawodnik (lub zawodnicy) mógł/mogli popełnić poważne naruszenie przepisów lub ogólnych zasad dobrego zachowania i zasad walki sportowej może zgłosić wniosek o rozpatrzenie takiego przypadku do Kapitanów Floty.
- 5.3. Rozpatrywanie przypadków opisanych w punkcie 5 odbędzie się wtedy w zamkniętym gronie Kapitanów Floty. Nie będzie rozpatrywania w rozumieniu przepisu ISAF RRS 63.
- 5.4. Do wiadomości publicznej zostanie podana jedynie informacja o podjętej decyzji.

6. Formuła regat

- 6.1. Formuła regat jest opisana w dokumencie „Zawiadomienie o regatach” dotyczących turnieju Polish Virtual Sailing Club Wednesday Selection 2011.

7. Serwery

- 7.1. Serwery będą uruchamiane nie później niż na 5 minut przed terminem podanym w „Zawiadomieniu o regatach” i będą zawierały tekst „Pol-VSC WS”. Hasła będą podawane poprzez czat na stronie Polish Virtual Sailing Club (chat jest dostępny po zalogowaniu się na stronie) oraz w podstronach dotyczących danego etapu turnieju.
- 7.2. Start do pierwszego wyścigu odbędzie się o godzinie podanej w „Zawiadomieniu o regatach”. Przewidziana jest jedna próbna procedura startowa, w której odbędzie się restart wraz z sygnałem 1 minuty do startu. Po tym nastąpi właściwa procedura startowa. Kolejne biegi na tym samym serwerze nie będą wymagały próbnych procedur startowych.
- 7.3. Nie przewiduje się restartów dla uczestników, którzy spóźnili się na procedurę startową.

- 7.4. Do obowiązków hostów należy kontrola, czy w biegu biorą udział uprawnieni uczestnicy.
- 7.5. W przypadku problemów telekomunikacyjnych hosta i masowych rozłączeń uczestników biegu (powyżej 50%) zostanie on powtórzony w najbliższym możliwym terminie. Termin zostanie ogłoszony na stronie Polish Virtual Sailing Club.

8. Okno ROZMOWY W GRZE (CZAT)

- 8.1. Czat służy do przekazywania istotnych informacji dotyczących wyścigu.
- 8.2. Zawodnik lub obserwator nadużywający czatu do innych celów może być po uprzednim upomnieniu usunięty z wyścigu i/lub serwera.
- 8.3. Używanie niecenzuralnego słownictwa w oknie rozmowy „czat” w grze może skutkować natychmiastowym usunięciem takiego gracza z serwera gry decyzją hosta i/lub na wniosek któregośkolwiek z Kapitanów Floty.

9. Mapy

- 9.1. Mapy będą przygotowane przez Polish Virtual Sailing Club.
- 9.2. Zgodnie z przepisem 26 ISAF czas procedury startowej będzie ustawiony na 5:00 min.
- 9.3. Mapy będą udostępniane/publikowane najpóźniej na 24 godziny przed daną edycją regat.
- 9.4. Każda seria regat Wednesday Selection, będzie odbywać się na mapach z poprzedzającej serii Race Challenge.
- 9.5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany map w trakcie trwania regat.
- 9.6. Zmiana mapy musi być ogłoszona co najmniej 24 godziny przed jej wykorzystaniem.

10. Wyniki

Wyniki będą publikowane na stronie Polish Virtual Sailing Club. Będą one dostępne tylko dla osób załogowanych na stronie.

Data publikacji : **11/04/2011**

Organizator : **Polish Virtual Sailing Club**